

<p>DENOMINACIÓN DE LA MATERIA MATERIA 2.6 LIFELONG LEARNING-APRENDIZAJE A LO LARGO DE LA VIDA</p>	<p>Créditos ECTS 6 ECTS OPT.</p>
<p>Duración y ubicación temporal dentro del plan de estudios Módulo de especialización. Primer curso. Segundo semestre</p>	<p>Modalidad Semi-presencial</p>
<p>Competencias que el estudiante adquiere con dicha materia</p> <p>COMPETENCIAS BÁSICAS (Real Decreto 822/2021): CB7 - Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio. CB10 - Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo.</p> <p>COMPETENCIAS GENERALES CG1 - Adaptabilidad y pensamiento flexible: La aptitud de pensar e idear soluciones y respuestas más allá de lo común y estipulado por norma. Dar respuesta a inesperadas circunstancias del momento y posibles del futuro. CE3 - Planificar, desarrollar y evaluar proyectos de innovación en colaboración con la comunidad y con agentes sociales en contextos culturales diversos, al objeto de fomentar una cultura de innovación. CE4 - Conocer modelos basados en la reflexión compartida, en el diálogo y en la participación, con el fin de crear y dirigir los procesos de innovación y mejora en las instituciones</p> <p>COMPETENCIAS ESPECÍFICAS CE3 - Planificar, desarrollar y evaluar proyectos de innovación en colaboración con la comunidad y con agentes sociales en contextos culturales diversos, al objeto de fomentar una cultura de innovación. CE6 - Facilitar procesos de aprendizaje, ayudando a cada alumno/a definir sus objetivos y proporcionándole herramientas y contextos adecuados para el desarrollo de dichos aprendizajes.</p>	
<p>Resultados de aprendizaje que el estudiante adquiere con esta materia CE3- Planifica, desarrolla y evalúa proyectos de innovación destinados a pensar y actuar de manera creativa en distintas situaciones y contextos profesionales y personales. CE4 Conoce modelos educativos basados en el aprendizaje en la práctica sostenida en el tiempo, así como métodos de aprendizaje no reglado y en contextos informales. Define procesos para el desarrollo de co-diseño de experiencias de aprendizaje con comunidades, equipos y grupos de personas. CE6- Facilita procesos de aprendizaje basados en nuevas posibilidades, ideas y conceptos, que ayuden a cada alumno a definir sus propios objetivos e itinerarios para alcanzarlos.</p>	
<p>Metodología de enseñanza-aprendizaje y su relación con las competencias que debe adquirir el estudiante</p> <ul style="list-style-type: none"> • MT1 Análisis de casos • MT2 Resolución de problemas • MT3 Proyectos 	
<p>Aportación de la materia al perfil profesional El módulo proporciona una visión panorámica sobre la evolución del concepto Lifelong Learning hasta llegar a las últimas tendencias, dónde se focaliza en el modelo de lifelong learning kindergarten (aprender creando a lo largo de la vida.)</p>	

Así mismo, aporta métodos y herramientas concretas para el diseño y desarrollo de experiencias de aprendizaje destinadas a pensar y actuar de manera creativa, el aprendizaje autopulsado o la puesta en marcha de itinerarios de aprendizaje alternativos.

Actividades formativas

ACTIVIDAD-HORAS-PRESENCIALIDAD (% PRESENCIALIDAD)

Actividades presenciales: 20%

- A02 Workshops-10 horas
- A03 Trabajo individual y grupal de reflexión y desarrollo personal y coaching-5 horas
- A06 Narración, creación y exposición de trabajos a través del storytelling-5 horas

Actividades no presenciales: 80%

- N04 Lectura de artículos científicos, libros e informes-20 Horas
- N05 Visionado y análisis de vídeo-20 Horas
- N07 Análisis crítico de proyectos reales-25 Horas
- N12 Intervención con el tutor de las actividades derivadas del trabajo en formato de seminarios y webinars-15 horas
- N03 Desarrollo, redacción y presentación de trabajos grupales -40 Horas

Sistema de evaluación de la adquisición de competencias

SISTEMA EVALUACIÓN-PONDERACIÓN

- S08 Informes, memoria, trabajos escritos...: 65%
- S02 Presentación de storytelling: 15%
- S12 Asistencia y participación activa en las actividades formativas: 20%

Breve resumen de contenidos

Evolución de los modelos de formación continua y nuevas tendencias en Lifelong Learning:
Aprender creando a lo largo de la vida.

- Creatividad, exploración y experimentación para el aprendizaje a lo largo de la vida.
- Diseño y desarrollo de ciclos de aprendizaje continuos con itinerarios de aprendizaje alternativos.
- Modelos educativos fundados en el aprendizaje de los oficios.
- Experiencias de aprendizaje creativo, co-diseño con personas y comunidades.